

Vánoční SÓLOHRA

OSTRAVA
HORNÍCI
IMPÉRIA

Každý z nás slaví své netradiční svátky – Hanami, Bakchanálie, Festival nakrucování fousů – a všechny jsou úžasné a jedinečné. Ale existuje také několik svátků, které slaví všichni bez ohledu na svůj původ...

Po celém městě se objevují nazdobené vánoční stromky, vzduch se plní vůní perníčků a všude zní koledy v různých jazycích. Musíme se přidat! Ozdobme dům vánočními světýlky a vyčkejme spolu na první hvězdu!


ZMĚNY V PŘÍPRAVĚ HRY:

Hru připravte jako obvykle s následujícími změnami:

1. Použijte 2 libovolné desky pokroku a desku vytištěnou na tomto listu.
2. Při vytváření balíčku karet událostí použijte pouze karty s efekty

OKAMŽITÁ a **DOLOVÁNÍ**.

ZMĚNY V PRAVIDLECH:




1. Pokaždé, když získáte , umístěte získané žetony na kartu dolu, kterou právě vyhodnocujete (nebo na desku povrchu, vyhodnocujete-li její efekt). Každý žeton položte na okraj karty mezi dva vozíky (bez ohledu na jejich dokončení). Na každé kartě můžete mít maximálně 6 žetonů.

(Poznámka: Na kartách **IV** úrovně můžete mít také 6 žetonů, jednoduše s jejich spodním okrajem zacházejte, jako by zde byly 2 vozíky).

Žetony můžete umísťovat také na desku povrchu. Na ní může být až 7 žetonů – 1 žeton mezi každými 2 vozíky.









1 Žetony smíte pokládat pouze na vyznačená místa.


- 2**  žeton na 3 karty.
- 3**  žeton na 2 karty.
- 4**  žeton na 1 kartu.

2. Jestliže se na kartu (nebo desku) všechny žetony nevejdou, přebytečné žetony odhodte do společné zásoby.
3. Žetony umístěné na kartách nesmíte přesouvat ani vyměňovat za žetony ve společné zásobě, s výjimkou speciálního efektu **ZAVĚŠOVÁNÍ SVĚTÝLEK**.
4. Získáte-li žetony jako reakci na vyhodnocení efektu karty **OKAMŽITÉ** události, můžete je umístit na libovolnou kartu dolu nebo na desku povrchu.
5. Na ukazateli pokroku se nachází nový efekt: **Doberte a přidejte 1 I**. Při vyhodnocování si doberte 1 kartu **I** a **bez aktivace** ji přidejte do svého dolu.
6. Vpravo je zobrazen speciální efekt. Považujte tento efekt za vytištěný na desce povrchu a smíte jej využít místo některého ze tří základních efektů. Díky tomuto efektu můžete vyměnit žetony s nízkou hodnotou za žetony s vyšší hodnotou a zvýšit tak počet získaných bodů.

PODMÍNKY VÍTĚZSTVÍ


Získejte co největší množství .
Na konci hry vyhodnoďte všechny  podle následujících pravidel:
– získáte 1  za každý .
– za každou kartu v dole získáte takový počet bodů, který se rovná součtu žetonů  na této kartě (tzn. žeton na hraně mezi 2 kartami poskytuje body dvakrát).

Po sečtení všech žetonů  porovnejte své množství s hodnotami v tabulce a zjistěte, jak úspěšně jste si vedli.

	Dosažený úspěch
< 70	Skrblík
71-85	Na seznamu zlobivců
86-100	V klubu poslušných
101-120	Užitečný skřítek
> 121	Santův oblíbenec




ELEKTRINA



Z libovolné karty odeberte všechny žetony  a vyměňte je za takový počet žetonů, který odpovídá hodnotě odebraných žetonů. Poté je položte zpět na stejnou kartu.



ZAVĚŠOVÁNÍ SVĚTÝLEK

Z libovolné karty odeberte všechny žetony  a vyměňte je za takový počet žetonů, který odpovídá hodnotě odebraných žetonů. Poté je položte zpět na stejnou kartu. Například si z karty vezměte 5  a umístěte na ni 1  ze společné zásoby.

