

PORT CONNECTED...

ADVERTISEMENT LINK
SERIAL / EBTY-905D-X46Y

PORT CONNECTED...

ADVERTISEMENT LINK
SERIAL / ESJK-Y710-D5B7

PORT CONNECTED...

ADVERTISEMENT LINK
SERIAL / T6FF-K45T-D3CB

CYBERPUNK

2077

GANGY NIGHT CITY - DESKOVÁ HRA

CONNECTION 896.3478

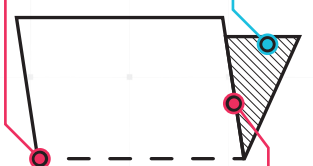
VELETRH ZBRANÍ DIGITÁLNÍ PŘÍBĚH

**KARTIČKY VYTISKNĚTE
A POSKLÁDEJTE NÁSLEDOVNĚ:**

01 --- PŘEHNĚTE

02  SLEPTE

03 — USTŘIHNĚTE



INK
K07L

INK
P65

INK
140

4646181
4159185
0001864
3961813

CONNECTION 206.9318





ÚVOD VELETRH ZBRANÍ

DIGITÁLNÍ PŘÍBĚH

ONLY CCES CERTIFIED
AND 5TH CLASS OFFICERS ARE ALLOWED TO
MANIPULATE ACCESS OR DISABLE THIS DEVICE

ÚVOD: PŘÍPRAVA PŘÍBĚHU

Nad centrem města se stahují mráčna megakorporací, které sem přivábili veletrh zbraní. Odevšad přijíždí kontejnery naložené palebnou silou. V tomhle elektrizujícím chaosu se jeden takový náklad snadno ztratí, že? Kdo by taký počítač čepel ve městě nožů?

Do každé čtvrti Night City kromě Centra města umístíte 1 žeton . Žeton  položete na 13. policičko stupnice  a více. Potom s ních zamícháte všechny karty bojových výpěšeni s účinností  3 a více. Potom s nich položete vedle herního plánu. Tato pětičte tvoří karty Veletrhu, které nemůžete použít k výpěšeni karet. Ostatní karty výpěšeni vmíchejte zpátky do balíčku.

6520-A44
Access on IPnet 1190-941
9807001
All other IPnet 1190-941
ONLY CCES CERTIFIED



CONNECTION 205.93.18
VELETRH ZBRANÍ

AKT 1: LOGISTIKA

Zprávy se šíří rychle – bedlivě sledujem ty našlapaný kontejnery plný železa. Chaos v centru města? Ten nám poslouží jako kouřová clona. Zatímco si korporáty budou hrát, nenápadně je připravíme o pár jejich nablejskanejších hraček.



CONNECTION 205.93.18
VELETRH ZBRANÍ

AKT 2A: PŘEDSTAVENÍ

Tenhle veletrh zbraní je zlatý důl! Každý nový kus železa, který si uloupnem, a každíčký vylepšení nám pomůžou k získání převahy v ulicích. Dneska v noci se náš arzenál rozroste a zítra se jim předvedem v plný parádě.

VELETRH ZBRANÍ

AKT 1: LOGISTIKA

AKT 1: NOVÉ PRAVIDLO

EPILÓG

Tahle šou se mi začíná líbit

► **Některý hráč dosáhne pozice** a všechny zbyvajcí žetony. Pak pokračujte Aktem 2A.

nebo jí překona: Odhodte žeton a všechny zbyvajcí žetony. Pak pokračujte Aktem 2A.

► **Už nezbyvajjí žádné žetony** ► **Odhodte žeton** a pak pokračujte Aktem 2B.

Odhali!!! nási

Zetony jsou konkurenční jednotky, které lze zabít jen v přestřelce. Když se účastní přestřelky, vyložíte 3 karty bojových vylepšení. speciální efekty a podílnky se ignorují a karty s ? mají účinnost 0. Pokud má nejvyšší účinnost jediný hráč, žeton odhodte, na odhazovací hromádku daného hráče položte vrchní kartu Veletrhu lícem dolů a odeberte ze hry 1 bojovou kartu z jeho ruky nebo odhazovací hromádky.

VELETRH ZBRANÍ

AKT 2A: PŘEDSTAVENÍ

AKT 2A: PŘEDSTAVENÍ

EPILÓG

Dneska jsme se napakovali kábr novým železem.

► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4. ► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4. ► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4.

► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4. ► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4.

► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4. ► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4.

► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4. ► **Některý hráč dosáhne min. 25** ziska 4.

NOVÉ PRAVIDLO

Při provádění vylepšení může hráč odhaliť kartu, kterou si vybral, a získat za to 2. ► **NOVÉ PRAVIDLO**

Při provádění vylepšení může hráč odhaliť kartu, kterou si vybral, a získat za to 2. ► **NOVÉ PRAVIDLO**

Při provádění vylepšení může hráč odhaliť kartu, kterou si vybral, a získat za to 2. ► **NOVÉ PRAVIDLO**



486189
888888
888888
786312

CONNECTION 206.93.18

VELETRH ZBRANÍ

▶ AKT 2B: ODHALENÍ

Militech nikdy nespí. Jejich drahocenné náklad je fuč a oni zuří. Korporáty se připravují na protiúder. Ví, že si jejich zboží přivlastnila ulice, a půjdou přes mrtvoly.

Ukoušili jsme si moc velký sousto.

Militech dosáhne pozice 25 nebo ji překoná:
Příběh i hra končí. Všichni hráči proběhají proti Militechu.

nebo

Podarilo se nám zachránit si kůži.

Některý hráč dosáhne min. 25:
Hráč, který má jako jediný nejméně jednotek ve hře, získá 3. Potom příběh i hra končí.

NOVÉ PRAVIDLO

Každé přestřelce jsou jednotky Militechu považovány za konkurenční jednotky s účinností 3, které nelze zabít. Pokud má některý hráč v přestřelce jako jediný nevyšší účinnost, získá 4 a více.

Militech získá 1.
Za každého hráče s účinností 4 a více.

NOVÉ PRAVIDLO

Zeton poloďte na 15, políčko stupnice.

VELETRH ZBRANÍ

▶ PŘÍPRAVA AKTŮ

▶ AKT 2B: ODHALENÍ

EPILOG