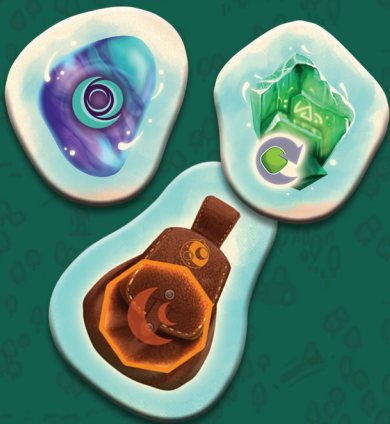
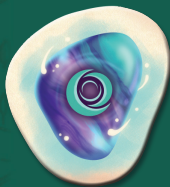


Kroniky Avelu

Poklady hrdinů



Poklady hrdinů



Teleportovací kámen

– poté, co získáte tento předmět, uschovejte si jej do batohu. Hrdina si jej může kdykoliv položit na díl, na němž stojí (umístění žetonu není považováno za akci). Daný díl je po zbytek hry označený symbolem zkratky.



Měšec

– poté, co získáte tento předmět, uschovejte si jej do batohu. Dokud máte měšec, stírájte na něj všechny vaše mince. Do měšce lze uložit neomezené množství mincí.



Drahokam štěstí

– poté, co získáte tento předmět, uschovejte si jej do batohu. Vlastník drahokamu může během souboje znovu hodit 1 zelenou kostkou. Drahokam lze využít i do dalších soubojů.

Autoři



studio@rebel.pl

www.rebelstudio.eu

Vývojář hry:

Przemek Wojtkowiak

Ilustrace:

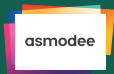
Bartłomiej Kordowski

Grafický design:

Bartłomiej Kordowski

Vývoj hry:

Andrzej Olejarczyk



Distributor pro ČR / Distribútor pre SR:

ADC Blackfire Entertainment, s. r. o., Novozámecká 4/495,

198 00 Praha 9, ČESKÁ REPUBLIKA

www.blackfire.cz • www.hraj.cz